

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования
«Липецкий государственный педагогический университет»**

Основная образовательная программа

Направление: 44.03.01. Педагогическое образование

Профиль: Дошкольное образование

Квалификация: Бакалавр

Форма обучения: заочная

Срок обучения: 5 лет

Год начала подготовки 2015 г.

Год утверждения: 2016 г.

Аннотация рабочей программы дисциплины

Игровые технологии в дошкольных образовательных учреждениях (курс по выбору)

1. Цель курса по выбору:

Формирование профессиональных навыков, необходимых для осуществления игровых технологий в дошкольных образовательных учреждениях.

2. Место курса по выбору в структуре ОП:

КПВ относится к дисциплинам по выбору.

Для освоения курса по выбору необходимы компетенции, сформированные в рамках изучения следующих дисциплин: «Методика обучения и воспитания в области дошкольного образования», «Методическая работа в ДОУ».

3. Компетенции обучающихся, формируемые в результате освоения курса по выбору:

Выпускник программы бакалавриата должен обладать следующими компетенциями:

Коды компетенций	Результаты освоения ООП
ПК-2	способность использовать современные методы и технологии обучения и диагностики

В результате изучения дисциплины студент должен:

знать: вариативные игровые технологии и их реализацию в дошкольном образовании.

уметь: анализировать игровые технологии в дошкольных образовательных учреждениях и диагностировать уровень усвоения знаний и умений в игровой деятельности дошкольников.

владеть: современными игровыми технологиями в дошкольных образовательных учреждениях и проектированием педагогического процесса обучения детей игровым технологиям.

4. Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы (144 часа).

5. Семестры

Семестр	Трудоемкость								Контроль		
	Зач. ед.	Часов всего	Контактная работа	Лекции	Практ. групп. и семинары	Практ. мал. гр. и лаб. занятия	Индивид. занятия	Самостоятельная работа	Контрольные работы	Зачет, зачет с оценкой, экзамен	Курсовые работы
4	1	36	6	2	4			30			
5	1	36	2		2			34	1		
6	2	72	4		4			68	1	3	

* 3 – зачет, О – зачет с оценкой, Э - экзамен

6. Основные разделы дисциплины:

1. Происхождение и сущность игры.
2. Характеристика творческих игр.
3. Воспитание детей в игре.
4. Взаимодействие педагога с детьми в творческой игре.
5. Организация общения взрослого с детьми в сюжетно- ролевой игре.
6. Особенности педагогического взаимодействия с детьми в процессе игр с правилами.

7. Автор (ФИО, должность, ученое звание):

ст. преподаватель О.В.Хрипункова.