

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего профессионального образования  
«Липецкий государственный педагогический университет»**

**Основная образовательная программа**

Направление: 44.03.01. Педагогическое образование

Профиль: Дошкольное образование

Квалификация: Бакалавр

Форма обучения: заочная

Срок обучения: 5 лет

Год начала подготовки 2014 г.

Год утверждения: 2016 г.

**Аннотация рабочей программы дисциплины**

Игровые технологии в дошкольных образовательных учреждениях (курс по выбору)

**1. Цель дисциплины:**

- формирование профессиональных навыков, необходимых для осуществления игровых технологий в дошкольных образовательных учреждениях.

**2. Место дисциплины в структуре ООП:**

дисциплина по выбору вариативной части блока Б1.

**3. Требования к результатам освоения дисциплины:**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование и развитие следующих компетенций:

Коды	Содержание компетенций
ПК-2	способностью использовать современные методы и технологии обучения и диагностики

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

**знать:**

- вариативные игровые технологии и их реализацию в дошкольном образовании;

**уметь:**

- анализировать игровые технологии в дошкольных образовательных учреждениях;

- диагностировать уровень усвоения знаний и умений в игровой деятельности дошкольников

**владеть:**

- современными игровыми технологиями в дошкольных образовательных учреждениях;

- проектированием педагогического процесса обучения детей игровым технологиям.

**4. Общая трудоемкость дисциплины** составляет 4 зачетные единицы (144 часа).

**5. Семестры**

Семестр	Трудоемкость								Контроль		
	Зач. ед.	Часов всего	Контактная работа	Лекции	Практ. групп. и семинары	Практ. мал. гр. и лаб. занятия	Индивид. занятия	Самостоятельная работа	Контрольные работы	Зачет, зачет с оценкой, экзамен	Курсовые работы
4	1	36	6	2	4			30			
5	1	36	2		2			34	1		
6	2	72	4		4			68	1	3	

\* 3 – зачет, О – зачет с оценкой, Э - экзамен

**6. Основные разделы дисциплины:**

1. Происхождение и сущность игры.
2. Характеристика творческих игр.
3. Воспитание детей в игре.
4. Взаимодействие педагога с детьми в творческой игре.
5. Организация общения взрослого с детьми в сюжетно- ролевой игре.
6. Особенности педагогического взаимодействия с детьми в процессе игр с правилами.

**7. Автор (ФИО, должность, ученое звание):**

ст. преподаватель О.В.Хрипункова.