

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
**«ЛИПЕЦКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ П.П. СЕМЕНОВА-ТЯН-ШАНСКОГО»**
(ЛГПУ имени П.П. Семенова-Тян-Шанского)

Основная образовательная программа

Направление: 44.03.01 Педагогическое образование

Профиль: Изобразительное искусство

Квалификация: бакалавр

Форма обучения: очная

Срок обучения: 4 года

Год утверждения: 2016 г.

Год начала подготовки: 2016г.

Аннотация рабочей программы дисциплины
Компьютерная графика (курс по выбору)

1. Цель дисциплины: развитие представления о месте, роли и значении компьютерной графики в развитии педагогической науки и в профессиональной деятельности учителя изобразительного искусства; формирование понимания базовых принципов работы с векторной и растровой графикой.

2. Место дисциплины в структуре ООП:

Дисциплина относится к вариативной части математического и естественнонаучного цикла.

3. Требования к результатам освоения дисциплины:

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование и развитие компетенций:

Код компетенции	Результаты освоения ООП (содержание компетенций)	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
ОК-8	осознает социальную значимость своей будущей профессии, обладает высокой мотивацией к выполнению профессиональной деятельности	знать область применения векторной и растровой компьютерной графики, ее место в современном педагогическом и художественном процессе; уметь создавать документы различных форматов, графически воспроизводить на достаточно высоком техническом и эстетическом уровне

		<p>объекты различной сложности;</p> <p>владеть основными способами и навыками решения графических задач средствами компьютерной графики.</p>
--	--	---

В результате изучения дисциплины студент должен:

4. Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы (72 часа).

5. Семестры:

Семестр	Трудоемкость								Контроль		
	ЗЕТ	Часов всего	Аудиторная работа	Лекции	Семинары/практика	Лабораторные занятия	Индивидуальные занятия	Самостоятельная работа	Контрольные работы	Зачеты, экзамены*	Курсовые работы
8	2	72	26			26		46		3	

* 3 – зачет, О – зачет с оценкой, Э - экзамен

6. Основные разделы дисциплины:

1. Векторная компьютерная графика. Графический редактор CorelDraw. Растровая компьютерная графика. Графический редактор Adobe Photoshop.

7. Автор: (ФИО, ученая степень, должность):

Саблина Н.А., старший преподаватель кафедры ДТиКТ