

**федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего профессионального образования  
«Липецкий государственный педагогический университет»**

**Основная образовательная программа**

Направление: 44.03.01 Педагогическое образование

Профиль: Изобразительное искусство

Квалификация: бакалавр

Форма обучения: очная

Срок обучения: 4 года

Год утверждения: 2015 г.

**Аннотация рабочей программы дисциплины  
Информационные технологии**

**1. Цель дисциплины:**

формирование информационной составляющей профессиональной компетентности бакалавра и навыков работы с компьютером в рамках преподавания изобразительного искусства.

**2. Место дисциплины в структуре ООП:**

Дисциплина относится к дисциплинам базовой части математического и естественнонаучного цикла ООП.

**3. Компетенции обучающихся, формируемые в результате освоения дисциплины:**

| Коды | Содержание компетенций  |
|------|---|
| ОК-3 | способен использовать естественнонаучные и математические знания для ориентирования в современном информационном пространстве |
| ПК-2 | способен использовать современные методы и технологии обучения и диагностики.   |

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

**знать:**

- общую характеристику процесса сбора, хранения, обработки, защиты и передачи информации;
- сущность и значение информации в развитии современного общества;
- стандартное программное обеспечение профессиональной деятельности;
- основы работы в пакетах мультимедиа, графических и Web-редакторах;

**уметь:**

- использовать для решения коммуникативных задач современные технические средства и информационные технологии;
- создавать документы различных форматов, графически воспроизводить на достаточно высоком техническом и эстетическом уровне объекты различной сложности;
- самостоятельно осваивать комплексные программные пакеты;

**владеть:**

- знаниями о современной естественнонаучной картине мира в образовательной и профессиональной деятельности, применять методы обработки информации, теоретического и экспериментального исследования;
- понятиями, входящие в термин «информационных технологий»;
- основными методами, способами и средствами получения, хранения, переработки информации;

**4. Общая трудоемкость дисциплины** составляет 4 зачетные единицы (144 часа).

### 5. Семестры:

| Семестр | Трудоемкость |                |                       |        |                       |                  |                    |                     | Контроль               |                      |                     |
|---------|--------------|----------------|-----------------------|--------|-----------------------|------------------|--------------------|---------------------|------------------------|----------------------|---------------------|
|         | ЗЕТ          | Часов<br>всего | Аудитор<br>ная работа | Лекции | Семинар<br>ы/практика | Лаборат<br>орные | Индивид<br>уальные | Самосто<br>ятельная | Контрол<br>ьные работы | Зачеты,<br>экзамены* | Курсовы<br>е работы |
| 1       | 4            | 144            | 54                    | 18     |                       | 36               |                    | 90                  | 1                      | О                    |                     |

\* З – зачет, О – зачет с оценкой, Э - экзамен

### 6. Основные разделы дисциплины:

1. Информация, ее виды и способы обработки с помощью ПЭВМ.
2. Знакомство с видами информационных компьютерных технологий и современными программными средствами работы с ними.
3. Знакомство с видами компьютерной графики и современными программными средствами работы с ними. Векторная и растровая графика

### 7. Автор:

Саблина Н.А., старший преподаватель кафедры дизайна, технической и компьютерной графики